

TCC - Cidadão.AI

- Evolução do Transparência BR-Analytics.
- API do portal da transparência para coleta de dados.
- Projeto anterior já tinha ML.

Cidadão.AI vai ser um sistema com chatbot com IA (PLN - processamento de linguagem natural) para responder perguntas ao cidadão sobre informações a qual ela tem acesso.

- Sistema com agente de IA. (múltiplos agentes)
- Interface user-friendly.
- Engenharia de Requisitos (continuar a partir da base do analytics.)
- Arquitetura do sistema com múltiplos agentes (modelos do huggingface!)

Iniciar a documentação base. criar repo e iniciar desenvolvimento da idêia na IA Claudecode.

Notas do TCC.

- Implementação inicial v. 1.0.

- Definição da arquitetura do sistema
- API de dados.
- Modelos de IA para agentes.
- Github & Hugging face p/ deploy.
- Revisão da Bibliografia.
- Tem de estar de acordo com as normas ABNT e padrão dos documentos do IF.
- Contato c/ Araceli p/ updates.

- Próximos passos:

- Revisão da Bibliografia.
- Estudar conceitos matemáticos dos algoritmos: Entropia de Shannon.

- Entropia de Shannon:
 - Teoria da informação
 - Medida de incerteza no datasetquanto maior a entropia mais imprevisível a informação.

- Conceito matemático:

É a soma de todos os eventos possíveis multiplicada pelo $\log_2$ da probabilidades dos eventos, calculando matematicamente a incerteza.

Mock-Up - TCC - Cidadão. IA

① Landing Page

→ fonte dinâmica,
simples e
bonita.

Cidadão. AI (gradiente
com cores
da bandeira)
(breve descrição)

consulta
avancada

pergunte ao
nosso modelo

(créditos: API - gradio - hugging face)

① Aqui ficarão os botões de idioma / tema claro ou escuro.

② Aqui ficarão os créditos de desenvolvimento (nome do autor, IF Sul de Minas, etc).
acesso ao repositório. link p/ a documentação técnica • detalhes das APIs.

② Página consulta avançada: cidadão.AI

≡
Menu
lateral
e filtros
aparecem
quando
cliquei.

area do dashboard

(na página inicial, descrição e
como usar quando, explicando
como usar)

(créditos)

OBS.: Botões 1 & 2 idênticos ao Landing-Page.

③ Pergunte ao Modelo:

cidadão.AI

(exemplos do que pode ser
perguntado)

breve descrição de como funciona.

caixa de texto dinâmico p/ perguntas

botão
perguntar

(créditos)

TCC - Pesquisa do dia

Teoria dos jogos para Coordenação multi agente.

- O que é a teoria dos jogos?

Estuda como agentes racionais tomam decisões interdependentes. Cada agente age considerando o que os outros farão. Cada agente tem objetivos, percepções e capacidades distintas, mas deve coordenar ou competir com os demais?

Seja $T = \{A, E, C, D, \Omega\}$

$$T = A \cdot E \cdot C \cdot D \rightarrow \Omega$$

ou seja: o sistema T recebe um agente especializado $a_i \in A$, uma entidade governamental $e_j \in E$, um contrato público $c_k \in K$ e um documento $d_l \in D$ e mapeia esse quadruplo para uma possível anomalia $\omega \in \Omega$.

jogo cooperativo: $\Gamma = (N, v)$ onde:

• N é o conjunto de agentes

$v(S)$ = função característica que define ^{valor} ^{colegado}

Teorema 1: Estabilidade de Coalizões:

Para uma coalizão $S \subseteq N$ ser estável no sistema, deve satisfazer:

$$\sum_{i \in S} \phi_i(v) \geq v(S) \text{ e } \sum \phi_i(v) = v(N)$$

onde ϕ é o valor de Shapley¹ do agente i , garantindo eficiência e estabilidade.

- Shapley, L.S. := (1953). - Woodbridge, M. 2009
- Lopes, R. A. C (2008)

X

1. Valor de Shapley, em teoria dos jogos mede a contribuição média de cada participante, ou (variável) para um resultado considerando todas as combinações possíveis.

Pesquisa do Dia

[1]

Modelo Probabilístico de Anomalias:

- definição: $\alpha = D \rightarrow [0,1]$, uma função de pontuação de anomalia onde:

$$\alpha(d) = 1 - \max_{i=1}^K P(d \in C_i | \theta_i)$$

onde C_i , são classes normais de documentos e θ_i , são os parâmetros do modelo para cada classe.

Esse modelo é ensemble de algoritmos especializados; em vez de "confiar" em um único detector, ele utiliza vários e combina sua saída para obter uma pontuação final robusta.

Filosoficamente, rs, esse modelo atua como uma "assembleia" estatística. Cada algoritmo emite um parecer sobre o documento - e o sistema os escuta antes de declarar: "há algo suspeito aqui". A força do método está na diversidade dos modelos e da robustez da votação.

Análise de complexidade:

- Complexidade Temporal

$O(n \cdot m \cdot K)$ onde $n = |D|$, $m = |A|$, $K =$
complexidade média dos algoritmos

- Complexidade Espacial

$O(n \cdot m)$ para armazenar pontuações
intermediárias

- Complexidade de Comunicação

$O(m \cdot \log(n))$ para sincronização entre
agentes.

Referências:

Barros, R.C. & Basgalupp, M.P. (2019)

Souza, J.T. & de Mello, R.F. (2012)

Chandola, V., Banerjee, A., Kumar, V. (2009)

TCC. Vapnik - Chervonenkis

①

A dimensão de Vapnik - Chervonenkis (VC-dimensão) é uma medida de uma capacidade de um modelo (ou uma classe de funções) de classificar corretamente diferentes arranjos de dados.

Mede a capacidade de generalização: quanto mais complexa a classe de hipóteses (maior a VC-dim), maior o risco de overfitting. Baixa demais o modelo não aprende.

É usada para 1. (estimar generalização) 2. (comparar modelos). 3. Controlar a complexidade.

Autores fundaram a base do aprendizado estatístico, depois trouxeram o conceito de "máquina de vetores de suporte". A SVM, por sinal, busca um limite ótimo de generalização, (ideia de margem) que se relaciona a VC-dimensão.

"A VC dimensão é o número de dimensões que a ignorância pode vestir antes de ser descoberta. Modelo pode saber de tudo, mas se ele consegue fingir que sabe em todos os arranjos possíveis, ele não aprendeu; ele decorou!"

TCC: Teoria do aprendizado Estatístico: ②

- Bound PAC para detecção de anomalias

Com probabilidade pelo menos $1 - \delta$, o erro de generalização do ensemble é limitado por:

$$R(h) \leq \hat{R}(h) + \sqrt{\frac{d \log(2m - d) + \log(4/\delta)}{2m}}$$

onde $R(h)$ é o erro verdadeiro, $\hat{R}(h)$ é o erro empírico, d é a dimensão VC, e m o tamanho da amostra.

A prova segue da Teoria de Vapnik-Chervonenkis aplicada ao caso específico de detecção de anomalias em dados governamentais. Considerando a natureza estruturada dos documentos públicos, a dimensão VC pode ser limitada superiormente por $\log(|V|)$ onde V é o vocabulário especializado.



Izbički, Rafael (2024)
Vapnik, Vladimir (1998)

Teorema de Convergência para Sistema Multi-Agente

Garante que, sobre certas condições de suavidade (condição de Lipschitz⁴) nas funções de comunicação entre agentes, o sistema inteiro converge para um estado de equilíbrio ϵ -aproximado; isto é, se estabiliza próximo a uma solução ótima ao longo do tempo.

Equação fundamental:

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \|s(t) - s^*\| \leq \epsilon$$

indica que a distância entre o estado do sistema no tempo t ($s(t)$) e o estado ótimo s^* , torna-se arbitrariamente pequena para t suficientemente grande. Isso significa que o sistema é estável e convergente, mesmo os agentes trabalhando de forma descentralizada. A convergência coletiva assegura que o comportamento coletivo não derive para o caos do tempo - comum em arquiteturas multi-agentes sem controle teórico.

Izbički, Rafael (2024)

TCC. Cidadão AI

Na área que meu projeto está sendo desenvolvido (Transparência pública) já temos alguns projetos similares e/ou com propósitos compatíveis.

São eles:

- EuroAI: Machine learning for European Public Procurement Analysis (Müller, Dubois, Rossi, 2023)
- TransparenciaA: Deep learning para auditoria governamental Brasileira (Silva, Santos, Oliveira)
- Cooperative multi-agent systems for distributed government data analysis. (Kim, Zhang, Anderson)'23
- Open gov: A platform for automated government Transparency (Chen, Rodriguez, Johnson, 2022)
- Ensemble methods for financial fraud detection in Public Sector (Brown, Williams, Taylor, 2023)

Vou pegar o que cada um tem de melhor!
Vou fazer análise de todos usando IA.



Lang Chain:

Lang Chain é um framework open-source para a construção de aplicações com LLMs (Large Language Models) que combinam linguagem natural com lógica de programação. Ele permite que os modelos interajam com fontes externas de dados, memória, API, ferramentas, banco de dados - tornando os agentes mais "inteligentes" e úteis em CONTEXTOS REAIS!

Componentes - Chave:

1. Prompt Templates: moldam as perguntas que serão enviadas ao modelo. Ex.: f strings inteligentes com variáveis dinâmicas.
2. LLMs: A interface com modelos como GPT, Mistral, Claude, Groq. Pode ser local ou API externa.
3. Chains: Encadeiam múltiplas etapas (prompts + LLMs + lógica) em um só fluxo. Ex.: consulta → busca → resumo.
4. Agents: Entidades que tomam decisões sobre quais ferramentas usar. São o "cérebro pensante" da pipeline.

5.// Tools: Funções que o agente pode usar, como buscar na internet, calcular, consultar um banco de dados, etc.

6.// Memory: Armazena conversas passadas contextos ou estados, essencial para diálogos contínuos

7.// Retrievers + Vector Stores: Usados em RAG¹ (retrieval-augmented generation). Indexa documentos e busca vetorialmente com embeddings².

1. RAG: (Retrieval-augmented generation) Técnica que combina recuperação de informações com geração de texto. Em vez de confiar só na "memória" do modelo, ele busca dados relevantes em uma base vetorial (FAISS ou Chroma) e usa essas evidências para gerar respostas.

2. Embeddings: Representações numéricas vetoriais de palavras, onde a semântica é preservada. Permitem medir similaridade entre textos para buscas inteligentes e classificação de contexto.

Lewis, Patrick et al: (v.33, p.9459 - 9474), 2020
 Mikolov, Tomas Efficient Estimation of Word Representation. 2013
 Souza, Nogueira, Lotufo: BERTimbau (2020 p. 403 → 418)

TCC. F1-Score - Cidadão.AI

F1-Score é a métrica que combina precisão e recall em um único valor harmônico, refletindo o equilíbrio entre exatidão e completude de um classificador.

Cálculo:

- Precisão (P): fração de previsões positivas corretas

$$P = \frac{TP}{TP + FP}$$

- Recall (R): fração de casos positivos corretamente identificados:

$$R = \frac{TP}{TP + FN}$$

- F1-Score: média harmônica entre P & R.

$$F1 = 2 \cdot \frac{P \cdot R}{P + R}$$

TP: true positives (positivos corretamente previstos)

FP: false positives (falsos alarmes)

FN: false negatives (casos perdidos)

Powers, David M.W.: Evaluation: From precision, recall and F-Measures. Technical Report SIE-07-001.

X

FAISS - Facebook AI Similarity Search

Faiss é uma biblioteca de código aberto, criada pelo Facebook, especializada em busca eficiente por similaridade entre vetores em espaço de alta dimensão. Ou seja, é uma ferramenta para encontrar os vetores mais parecidos com um dado vetor de consulta, mesmo quando lidamos com milhões (ou bilhões) de vetores. É usado principalmente em sistemas de recomendação, RAG (retrieval-augmented generation), pesquisa semântica com embeddings, e deduplicação de dados vetoriais. Quando você transforma texto, imagem ou áudio em vetores, o FAISS entra em cena para indexar e consultar esses vetores de forma rápida e escalável.

Conceitos-chave:

1. Índice vetorial: estrutura interna que FAISS cria para acelerar a busca.
2. Approximate Nearest Neighbors (ANN): FAISS sacrifica um pouco de exatidão para ganhar muita

velocidade: útil quando a precisão absoluta não é necessária.

3, Suporte a GPU: FAISS roda tanto em CPU quanto em GPU, sendo extremamente rápido com CUDA. (GPU: graphic processing unit) (CUDA: Compute Unified Device Architecture).

É um motor de busca semântico, vetorizado feito para rodar rápido.

Estruturas Matemáticas:

1, Index flat (brute-force)

- Busca exata, complexidade $O(n \cdot d)$

$$\|q - x_i\|^2 = \|q\|^2 + \|x_i\|^2 - 2q \cdot x_i$$

2, Index IVF (Inverted file index)

- Usa K-means para particionar X em c clusters com centróide μ_j .
- No momento da busca, examina clusters mais próximos de q .
- Reduz o tempo de $O(n)$ para $O(n/c)$

3// PQ: Product Quantization:

- Divide o vetor $x \in \mathbb{R}$ em m subvetores.
- Cada subvetor é quantizado usando K-means.
- A distância aproximada é computada a partir de uma tabela pré-calculada de distâncias.

FAISS aplica:

$$\min_{x_i \in \mathcal{X}} \|q - x_i\|^2 \approx \min_{\text{cod.}} \hat{d}(q, x_i)$$

onde $\hat{d}$ é uma distância aproximada baseada em quantização, como no PQ.

garante:

- mais precisão $\leftrightarrow$ mais custo computacional
- exatidão vs velocidade controlados via parâmetros: n. de clusters, n. de probes, tipo índice.

Johnson, Douze, Jégou. Billion-scale similarity search with GPUs - 2021.

Jégou, Douze, Schmid. Product quantization for nearest neighbor search. p.114-128 - 2011.

Neves. Aprendizado de máquina com python - 2020
guia prático.

X

JWT Auth: TCC - Cidadão AI

(1)

JWT: Jason Web Token, é um token codificado em base 64¹, dividido em três partes:

- 1; Header: contém o algoritmo de assinatura e o tipo de token (JWT)
- 2; Payload: contém as informações (claims) do usuário, como id, email, exp (expiração)
- 3; Signature: é a parte criptografada que mantém e garante a autenticidade do token. (normalmente com HS256 ou RS256²).

Como funciona a autenticação JWT?

- 1; Login: usuário envia informações.
- 2; Geração do Token: o servidor verifica as credenciais e retorna um JWT assinado.
- 3; Armazenamento: o cliente guarda esse token em um local seguro (cookie, localStorage, sessionStorage)
- 4; Requisições futuras: em cada requisição, o cliente envia o token no cabeçalho
- 5; Validação: o servidor decodifica o token, verifica a assinatura e, se válido, autoriza a ação.

• Vantagens:

- Stateless: não armazena sessão no servidor.
- Escalável: ideal para sistemas distribuídos e microsserviços.
- Portável: pode ser usado entre domínios e com múltiplas plataformas (web, mobile, etc.).

PERREIRA, João. JWT: Autenticação moderna em

APIs REST. 2021
notas de rodapé

- 1: Base64: codificação binária $\rightarrow$ texto legível. usada para transportar dados como strings seguras.
- 2: HS256: algoritmo de assinatura HMAC (Hash-based message authentication code). Rápido e Simétrico (mesma chave para assinar e verificar).

RS256: algoritmo de assinatura com RSA + SHA-256.

Assimétrico: usa chave privada para assinar e chave pública para verificar.

KAUFMAN, Charlie. Network security: Private Communication in a Public person, 2010.

Cidadão.AI - Chroma DB

ChromaDB é um banco de dados vetorial especializado no armazenamento, indexação e busca de embeddings, usado principalmente com LLMs e sistemas RAG.

- armazenamento de vetores (embeddings)
- busca por similaridade semântica
- distâncias: Cosseno, Euclidiana, Manhattan
- integração com LangChain, Huggingface...
- suporte a filtragem por metadados?
- indexação local e persistente
- atualização e exclusão dinâmica de documentos
- suporte a coleção nomeadas?

Bases Matemáticas:

- Vetores em $\mathbb{R}^N$:
$$\vec{v} = [v_1, v_2, \dots, v_n]$$
- Distância Euclidiana:
$$d(\vec{u}, \vec{v}) = \sqrt{\sum_{i=1}^n (u_i - v_i)^2}$$
- Similaridade cosseno:
$$\cos(\theta) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}$$
- Busca KNN
retorna K-vetores próximos

→ Boyd, Stephen. AI-Powered Search. O'Reilly, 2023

→ Oliveira, Leandro. Sistemas de Recuperação de info com IA, 2022

TCC : 8 Agentes de IA Especializados



1. Master Agent : orquestração com auto-reflexão

- Função: coordenador central do sistema multi-agente
- Capacidades:
 - plan-investigation: Planeja estratégias de investigação.
 - coordinate-agents: coordena outros agentes?
 - monitor-progress: monitora processo das investigações
 - reflect-on-results: auto reflexão sobre qualidade.
 - generate-explanations: gera explicações detalhadas.
 - adapt-strategies: adapta estratégias baseado em resultados.

• Características Técnicas

- sistema de reflexão com threshold de qualidade 0.8
- loops de reflexões máximos: 3 iterações
- registro de agentes subordinados (register_agent)
- planeja investigações complexas com múltiplos passos
- score de confiança calculado automaticamente

2. Investigator Agent: especialista em detectar irregularidades em dados públicos

- Capacidades

- detect_anomalies: detecção de múltiplos tipos de anomalias.

- Algoritmos especializados:

- Price anomaly: estatística ($> 2,5$ desvio padrão)

- Vendor concentration: $> 70\%$ p/ único fornecedor.

- Temporal patterns: análise de frequência.

- Duplicate contracts: similaridade $> 85\%$ entre contratos

- Payment Patterns: discrepância entre valores.

3. Analyst Agent

- Função: Análise profunda de padrões financeiros e correlações.

- Capacidades

- analyse-patterns: Análise de padrões complexos.

- Tipos de análise:

- Spending Trends: tendências temporais de gastos

- organizational patterns: comparação entre órgãos

- Vendor behavior: comportamento de fornecedores.

- seasonal patterns: sazonalidade.

- Value distribution: distribuição por faixas de valor.

- correlation analysis: correlações estatísticas.
- efficiency metrics: métricas de eficiência organizacional.

Análises Estatísticas

- correlação mínima: 0,3
- janela de tendência: 6 meses
- Z-score para outliers
- Regressão linear p/ tendências

Faixas de Valor

- Micro: R\$ 0 - 8 K (dispensas)
- Small: R\$ 8 - 176K (convenes)
- medium: R\$ 176K - 1,5M (tomados de preço)
- large: > R\$ 1,5M (concorrências)

4. Report Agent:

- Função: gera relatórios profissionais em vários formatos
- Capacidade:

- generate-report: geração de relatórios

• Tipos de Relatório:

- Investigation Report: relatório investigação completo.
- Analysis Report: análise de padrões.
- Combined Report: Investigação + análise consolidada
- Executive Summary: resumo executivo.
- Anomaly Summary: foco em anomalias.
- Trend Analysis: análise de tendências.

Formatos de Relatórios

- Markdown
- HTML
- JSON

Adaptação p/ audiência

- Linguagem adaptada automaticamente
- Technical, Executive, Public.

5. Memory Agent:

• Punção: sistema de memória inteligente multi-dimensional.

• Capacidades:

- store - episodic: mem. de investigação específicas?
- retrieve - episodic: recuperação de contexto histórico
- store - semantic: conhecimento geral sobre padrões
- store - conversation: contexto conversacional
- get - relevant - contex: busca semântica por relevância

• Tipos de Memória:

- Episódica: investigações específicas (1.000 máx. 30 dias)
- Semântica: conhecimento sobre padrões (60 dias)
- Conversacional: contexto de dialogo (50 turnos, 24h)

• Tecnologias:

- Redis - Chroma DB - Auto-decay?

6. Semantic Router:

- Função: roteador que dirige consultas para agentes apropriados.
- Capacidades:
 - route-query: roteamento principal
 - detect-intent: detecção de intenção
 - analyse-query-type: análise de tipo/complexidade
 - suggest-agents: sugestão de agentes alternativos

7. Observer Agent

8. Validator Agent.

Nota: outros agentes podem ser pensados e inseridos no sistema, como já está sendo planejado a implementação da Transformada de Fourier para análises temporais mais complexas.

P.S.: Quanto mais pesquiso, mais vejo pontos de melhorias, com técnicas e algoritmos mais avançados!

Agentes 7 & 8 ainda não implementados
considerar:

BERTimbau pra PLN em PT-BR!

Plano de Ação - Cidadão AI.

Atual: github + hugging face

↓

repositório completo
documentação com github pages
hugging face p/deploy

→ Modelos de ML
transformers
front com
gradio

© que vai mudar?

1; repositório atual: renomear p/ cidadão-ai-backend onde terá só o backend, agentes e algoritmos de consulta.

2; Novo repositório: cidadão-ai-frontend.

vai ter somente o frontend, e a documentação técnica e institucional do projeto. "frontend será em next.js"

Como vai ficar:

1. github (backend) → hugging face (backend).

2. github (frontend) → vercel (front)

↓
conectado ao hugging face.

TCC - Cidadão AI = XAI · Explainable AI

Explainable AI é um campo da inteligência artificial que busca tornar os sistemas de IA compreensíveis para seres humanos. Em vez de ter um "caixa preta" onde os modelos tomam decisões sem que podemos entender o porquê, o XAI quer abrir essa caixa e mostrar COMO E PORQUÊ a IA chegou àquela conclusão.

Modelo opaco (exemplo): Um modelo de deep-learning diz "Este empréstimo deve ser negado", mas você não sabe o porquê.

Modelo explicável (ex.): Uma árvore de decisão mostra "argumentos > decisão". Então ela se explica, rs.

Evita discriminação algorítmica

Técnicas comuns de XAI

Shap · Lime · Attention Maps · Saliency Maps ·
Feature importance.

Resumo, fonte:

Livro: Interpretable Machine Learning.

Christoph Molnar (gratuito Github fix fork)

TCC. Cidadão AI ☆.

Nos últimos dias/semanas tenho pesquisado muito sobre arquitetura distribuída. Para tanto algumas alterações estruturais foram implementadas no projeto.

São elas:

- Divisão de Tarefas:

1,, - repositório docs: É o cartão postal do projeto! aqui vai ficar (já implementado) o HUB de documentação. Um lugar para apresentar o projeto. Feito com HTML, CSS Tailwind e Javascript.

2,, - repositório backend. Vai ficar (já está) a implementação do backend. (processamento dados API + agentes do sistema ^{deploy: huggingface} + RAG + LLMs) python. Container ci docker/Kubernetes. (documentação técnica (copia do layout hub

3,,. frontend: É o repositório onde o cidadão AI vai ganhar vida: Dashboards e o chatbot!
Next.JS. Shadcn.VI. TailWind. COIRS. conexão back com API.

4,,. models. (ainda em fase de planejamento!) mas onde serão implementados os modelos.

TCC - Cidadão.AI . Repositórios em 24.06.23

1. Depois de implementar os 4 repos, comecei pelos elementos do front-end. a fim de ter um conjunto de mockups mais consiso. Padronizei o hub de documentação e migrei o layout da documentação técnica para um layout em conformidade como hub de documentação.
2. Para se criar um efeito de maior impacto, "bati-zei" os agentes de IA como nomes simbólicos brasileiros personalidades históricas, elementos culturais, folclóricos e de impacto. A ideia é ser uma IA Brasileira e cidadã, então acho que nomear os agentes foi um passo significativo, para engajar o projeto.
3. Ao revisar a arquitetura do back-end, propus mais alguns agentes (total 16!) rs.

Foi criado o MANIFESTO cidadão.AI, onde estabelecemos a filosofia por trás da construção do software.

4. Com base no planejamento, criei o cidadão.ai-models onde irei trabalhar na implementação dos modelos.

Cidadão. A1 - CI/CD

Pipeline CI/CD:

1. CI - Continuous Integration

Entregar código novo com frequência, várias vezes ao dia, testando automaticamente para evitar conflitos e bugs.

2. CD - Continuous Delivery

Automatizar o processo de entrega para ambientes de staging ou produção.

Ferramentas Populares:

1. GitHub, Jenkins, Azure pipelines (CI/CD geral)
 2. Vercel, Netflix, Heroku, AWS pipeline (deploy cloud)
 3. Docker, Kubernetes, ArgoCD (containerização)
 4. (Testes) Pytest, Jest, Cypress
 5. Prometheus, Grafana (monitoramento)
- RESUMO. Fonte: github docs. Google Cloud - Guia de CI/CD
manual: Atlassian Guide
atlassian.com/continuous-delivery

Cidadão. AI - Práticas Modernas de UI/UX

esta pesquisa se refere às técnicas mais modernas, pois já conheço as bases de Ferramentas Web (tecnologias Web)

1. Design centrado no usuário

- público-alvo: todos os brasileiros que acessam IA?? estudantes?
- comunidade científica?
- não: Para TODOS!

2. Tailwind 4 + shadcn/ui

3. Responsividade by Design.

4. Dark / light mode consistente

5. Acessibilidade (a 11y) (parcialmente nos sistemas)

6. Microinterações (usuário precisa sentir que algo aconteceu)

7. Hierarquia visual e legibilidade.

X

Cidadão.AI : Design Science Research (DSR)

DSR é uma metodologia de pesquisa que tem como objetivo criar artefatos inovadores (sistemas, modelos, métodos, arquiteturas, algoritmos) que resolvam problemas concretos e ao mesmo tempo contribuam para o conhecimento científico.

1. Pilares do DSR: (Herner, 2004)

1. Relevância 2. Rigor 3. Design

2. Etapas do DSR (Segundo Peffers, 2007)

1. Identificar o problema
2. Definir objetivos da solução
3. Projetar e desenvolver o artefato
4. demonstrar o artefato em ação
5. Avaliar seu desempenho
6. Comunicar resultados

✍

PS: Melhor metodologia que caracteriza minhas ideias.

JCC. Cidadão.AI. Empreendedorismo ①
Branding! Paleta de cores! Produto &
~ Brainstorm! ~

Marca.

Filosofia Base! Nosso agente-Base Terá um nome!
Deodoro da Fonseca.
(militar, proclamador da República)

Concito
será aplicado
a todos os
Agentes!

A decisão de branding & Marketing do projeto

Cidadão.AI (documentação hub) e mostrar de forma
internacionalizada: (ISO-639-1) (javascript: data-i18n)

» Temem BPC - 4% implementado, e é suficiente?

1. Nossa filosofia e propósitos (bem claros!)

2. Como estamos propondo (e já fazendo) para
que uma visão seja alcançada?

3. O produto final já está consolidado!

- inicialmente implementado com

- Mock-Ups Visuais

- Protótipos já em produção
para validação. BANCA III

- paleta de cores bem definidas com as cores nacionais (mais focado em verde & amarelo) e interface moderna e responsiva. Embora documentação seja bilíngue pt-BR, en-US; a interface dos dashboards e modelo de conversação (^{chat}bot) será exclusivo em PT. (porém a interface está adaptada para suporte a múltiplas linguagens) então é fácil adaptação via Javascript :data-i18n).

A logomarca:



Cidadão.AI

inspirado no conceito de ágora & fórum "onde nasce a democracia"
pilares gregos = estabilidade
ícone dinâmico = adaptável
simples de implementar.

→ letras grandes com efeito degradê com as cores do Brasil
Tailwind CSS adaptável

botão info reciclado
7 de outros projetos
Causa 100%

Heurísticas de Nielsen: conceito conhecido desde o Técnico em Informática integrado ao Ensino Médio (IFSULDEMINAS). São conjuntos de boas práticas também serão pesquisadas as tecnologias ou frameworks mais modernos e que tem bons conceitos de avaliação na comunidade. Buscar apenas por software livre, nova filosofia, hehe!

Segundo pesquisas iremos implementar conceitos modernos de UI/UX (user-interface, user experience)

Vinculações já estabelecidas:

→ Aracele (orientadora)

→ IFSULDEMINAS

↘ revisar essa questão da vinculação?

Vinculações por paridade (?) (isso existe? ^{vou analisar mesmo assim})

1 - Open Gov. (badge aplicada no github)

2 - SDG-16 - Meta Nações Unidas 2030

Cidadão.AI - OSINT

Porque o meu tempo trabalhando com coleta de dados via OPEN-SOURCE INTELLIGENCE foi decisivo na ideia original do projeto? (Que, inclusive, é a minha experiência de análise de dados via API usando ML.) Será que a Alessandra, minha manager na Ruvix, Inc. pode assinar meu estágio (ela disse que faria, se eu precisasse).)

IMPORTANTE!



Cidadão. A1 - Engenharia / Arquitetura ¹⁰

em Sistemas de Informação: Boas Práticas

Conjunto de princípios técnicos-metodológicos voltados à concepção, desenvolvimento e manutenção de sistemas robustos, escaláveis e auditáveis. Envolve o uso disciplinado de padrões de projeto, modularidade, separação de responsabilidades, e modelos conceituais aderentes aos requisitos funcionais e não-funcionais. Na arquitetura, enfatiza-se governança estrutural do sistema, definindo componentes, fluxos, camadas e contratos de integração, sob enfoques como Domain-Driven Design, lean architecture e microserviços. Essas práticas garantem adaptabilidade e escalabilidade ao sistema.

Essas boas práticas incluem ainda o uso sistemático de documentação técnica, testes automatizados, versionamento semântico e integração contínua (CI/CD), assegurando a rastreabilidade e a manutenibilidade ao longo do ciclo de vida do sistema.

A engenharia de sistemas também valoriza a aplicação de princípios SOLID na orientação a objetos.

facilitando a coesão interna dos módulos e promovendo o desacoplamento entre componentes. Já a arquitetura além de definir os controles estruturais, atua como instrumento de governança, direcionando decisões críticas relacionadas a performance, segurança, escalabilidade e interoperabilidade. Nesse sentido, práticas como

DESIGN ORIENTADO AO DOMÍNIO & ARQUITETURA HEXAGONAL

tornam-se relevantes ao priorizarem a lógica de negócios sobre detalhes técnicos e permitirem maior flexibilidade frente as mudanças tecnológicas.

No cenário atual, dominado por arquitecturas distribuídas, adota-se cada vez mais o uso de microserviços orquestrados por containers (docker) e sistemas de gerenciamento como o Kubernetes. Essa abordagem promove uma separação de responsabilidades clara, escalabilidade horizontal - benéfica em ambientes na nuvem.

BASS, CLEMENTS, KAZMAN. Software architecture in Practice, 2012

EVANS. Domain-Driven Design, 2003

FOWLER, Martin
2002

SOMMERVILLE, Engenharia de Software, 2019

PRESSMAN, Eng. de Software, uma abordagem Prof. 2016

Cidadão.AI - Deep Learning

- Aprendizado profundo ~

Subcampo da aprendizagem de máquina baseado em redes neurais profundas (múltiplas camadas).

- Modela representações hierárquicas e não-lineares dos dados.

- Evolui a partir de redes neurais simples (ex.: perceptron)

- Avanços técnicos: GPU, Big data alg. (backpropagation)

- Inspirado na organização do córtex visual humano.

- Embora extremamente eficaz o deep learning enfrenta críticas quanto a sua "caixa preta" interpretativa, necessidade de grandes volumes de dados rotulados e elevado custo computacional. No Cidadão.AI é aplicado técnicas de deep learning em agentes como Obaluaí e Machado de Jesus.

VASWANI. et al, Attention is All you Need. 2017

GOODFELLOW, BENGIO, COURVILLE. Deep learning. 2016

SILVA, SANTOS, OLIVEIRA. Transparencia: Deep Learning para auditoria governamental Brasileira. 2023.



Cidadão. AI - Docker

Docker é uma plataforma de virtualização leve baseada em contêineres, que permite empacotar aplicações e suas dependências em ambientes isolados, reproduzíveis e portáteis. Ao contrário das máquinas virtuais tradicionais, os contêineres Docker compartilham o mesmo kernel do sistema operacional, tornando o overhead de execução significativamente menor. Docker surgiu em 2013 como projeto open-source da empresa dotCloud (Docker, Inc) e rapidamente se tornou padrão em ambientes DevOps & MLOps devido a sua agilidade no provisionamento, consistência entre ambientes de desenvolvimento e produção, e compatibilidade com Orquestradores, como o Kubernetes.

Filosofia Docker: privilegia a imutabilidade da infraestrutura (build once, run anywhere).

No backend do Cidadão.AI, o Docker é essencial para o encapsulamento e a padronização da infraestrutura de execução dos agentes inteligentes. Cada componente - como Zumbi, Dandara ou Ahapuru - pode ser empacotado como contêiner independente, facilitando o

desenvolvimento local, testes automatizados e deployment em nuvem com Kubernetes. A combinação Docker + Kubernetes garante escalabilidade horizontal, balanceamento de carga e recuperação automática de falhas além de possibilitar orquestrar eficientemente os agentes especializados com Workloads paralelos em ambientes distribuídos. A utilização de Docker Compose também viabiliza testes locais integrados com Redis, ChromaDB em pipelines com CI/CD com GitHub Actions.

MOUAT. Using Docker: Developing and Deploying Software with containers. O'Reilly, 2015

MERKEL. Docker: lightweight linux containers. Linux Journal, 2014

VILLAMIZAR, Conference on Cloud computing (CloudCom²⁰¹⁵)

Cidadão: AI . Kubernetes



Kubernetes, (K8s), é um sistema open-source de orquestração de containers criado originalmente pela Google e mantido atualmente pela Cloud Native Computing Foundation (CNFC). Sua função central é automatizar o deployment, a escalabilidade e o gerenciamento de aplicações containerizadas em ambientes distribuídos, promovendo alta disponibilidade, balanceamento de carga, autoreparo e atualizações contínuas (rolling updates).

Baseados em princípios inspirados na infra-estrutura do BORG (sistema interno Google), o Kubernetes introduz abstrações como pods, services, deployments e configMaps para organizar e manter aplicações em clusters de máquinas físicas ou virtuais. Seu plano de controle (control plane) supervisiona o estado desejado do sistema, enquanto os Workers Nodes executam os containers gerenciados por Kubelets. É suportado por todos os ambientes de nuvem (AWS EKS, Azure AKS, Google GKE).

No cidadão:AI, utiliza-se Kubernetes como núcleo de sua infra-estrutura de execução distribuída para sustentar a arquitetura multi-agente. Cada

agente inteligente e containerizado via Docker e orquestrados como pods independentes no cluster. O Kubernetes viabiliza auto-scaling baseado em cargas ^{*}rolling deployments sem downtime, renúcio automático de módulos falhos (agentes) e balanceamento de requisições entre instâncias com alta disponibilidade. O uso de Config Maps & Secrets assegura parametrização segura e auditaível do sistema.

BURNS, GRANT, OPPEINHEIMER, BREWER, WILKES
Born, Omega and Kubernetes ACM Queue. 2016

HIGHTOWER, BURNS, BEDA : Kubernetes: Up and running
O'Reilly, 2022.

CNFC, documentação. acesso em 27 Julho de 2025.
[Kubernetes.io/docs](https://kubernetes.io/docs).

* verificar relação com outras engenharias. vidaral



P.S.: Pesquisa feita! Engenharia de Portos/
Logística

Cidadão.AI - LLMs



LLMs: Modelos de linguagem de grande escala.

• Definição: Modelos de linguagem de grande escala (LLMs Large Language Models em-US) são arquiteturas baseadas em aprendizado profundo (deep learning) treinadas sobre vastos corpora textuais com o objetivo de capturar padrões estatísticos complexos da linguagem natural. Fundamentam-se majoritariamente, na arquitetura Transformer, conforme proposto por

VASWANI et al (2017) e utilizam mecanismos de atenção para modelar dependências de longo alcance entre palavras em sequência.

• 2018 → surgimento do BERT (nós usamos BERTimbau), GPT-2, (GPT-3 e GPT-4), culminando em capacidades emergentes como o raciocínio semântico, geração de texto coerente e adaptação à tarefas. Sua eficácia decorre da pré-treinamento não-supervisionado com fine tuning supervisionado e mais recentemente do uso de aprendizado por reforço com feedback Humano (RLHF).

Tem notório desempenho, mas enfrentam desafios:

1. Elevada complexidade computacional.
2. Opacidade algorítmica
3. Riscos de alucinação textual
4. Dificuldades em garantir robustez factual.
5. Suscitam debate ETICO sobre viés, governança algorítmica & reprodutibilidade científica.

No contexto do Cidadão.AI os LLMs estruturam a base cognitiva de múltiplos agentes especializados, como Machado de Assis (textual agent) e o Ayrton Senna (semantic Router), permitindo interpretação semântica de contratos, classificação de intenções e síntese textual explicável. O sistema se beneficia de modelos LLMs domain-specific treinados em dados governamentais brasileiros. Essa aplicação confere aos agentes inteligência linguística adaptativa, crucial para audibilidade e democratização do acesso a informação pública, especialmente com sua integração com LangChain e módulos SHAP e Lime.

⚠️ REFERÊNCIAS IMPORTANTES

VASWANI, Ashish et al. Attention is all you need. *Advances in Neural Information Processing Systems*, v. 30, 2017.

OPENAI. GPT-4 Technical Report. OpenAI Research Paper, 2023 (lindo demais!)

BOMMASANI, Rishi (et al) On the Opportunities and Risk of Foundation Models (CRFM), 2021

CHOLLET, François. *Deep Learning with python* 2021.

Minha experiência: (deep learning)

- Deep Learning for Business

- Coursera

Yoranci University

X

Cidadão. A1. Pesquisa Multimídia

Série: Connected (pt-BR: A Era dos Dados)

- Baseia-se na Ciência dos dados comple-Netflix xos, com foco em padrões, redes e interdependência.
- Perspectiva interdisciplinar (física, computação, ecologia, matemática, ciência dos dados).
- Populariza conceitos como teoria da informação, big data e modelagem computacional.
- Tudo está conectado!: Eventos humanos e tecnológicos revelam padrões interdependentes.
- Fenômenos globais emergem de interações locais.
- Tecnologias de rastreamento, biometria e predição.
- Uso de simulações para prever fenômenos complexos.
- A série mostra basicamente:

como a ciência transforma o invisível
em visível.



Cidadão.AI · RAG

①

RAG - Retrieval-Augmented Generation: Uma arquitetura que funde busca inteligente com geração de linguagem natural, e é o pilar para sistemas de IA conversacional e assistentes inteligentes. É uma técnica híbrida que combina:

- R: (Retrieval): Recuperação de informações relevantes de uma base externa (ex. documentos, pdfs, banco vetorial)
- G: (Generation): Com base nos dados recuperados, um modelo de linguagem gera respostas contextualizadas, completas em linguagem natural. (interpreta e sintetiza as evidências trazidas da base com alta relevância semântica)

O uso da arquitetura RAG no Cidadão.AI garante:

- Precisão factual: Evita alucinações ao usar somente dados recuperados.
- Atualização contínua: O modelo não depende de re-treinamento para acessar novas informações.
- Auditoria & Rastreabilidade: É possível mostrar de onde veio cada informação.
- Escalabilidade Semântica: Permite respostas contextuais complexas com dados massivos

②

- Explicabilidade: Favorece o uso de técnicas XAI e justificativas textuais.

Stack RAG Pildados AI

1. Embeddings: BERTimbau + Hugging face: codificação semântica.
2. Armazenamento: Chroma DB + FAISS: base vetorial
3. Recuperação: LangChain Retriever: busca semântica
4. Orquestração: LangChain Agents + FASTAPI: coordenação dos agentes.

LEWIS, Patrick et al. Retrieval-Augmented Generation for Knowledge-Intensive NLP tasks. Advances in Neural Information Processing systems. V.33, 2020.

LANGCHAIN. documentação oficial.



Cidadão.A1 - Redis

REmote DIctionary Server é um banco de dados NoSQL orientado a chave-valor que trabalha majoritariamente em memória, mas com a opção de persistência em disco. Foi criado por Salvatore Sanfilippo em 2009.

- Alta velocidade: Armazena dados em RAM. Leitura e escrita em milissegundos.
- Estrutura de dados: Além de strings, Redis suporta listas, conjuntos, hashes, sorted sets, bitmaps, hiperlogs e stream.
- Cache inteligente: Ideal para caching com expiração automática.
- Pub/Sub: Comunicação entre serviços com modelo publisher / subscriber.
- Redis é baseado em loop de eventos assíncrono altamente otimizado.
- Master-slave replication: clusters escaláveis horizontal.
- Pode gravar snapshots (RDB) ou log de comandos (AOF).
- Monitoramento: MONITOR, SLOWLOG & INFO.

REDIS.IO - documentação.

CARVALHO, Andre. Alta performance com Redis, 2020.

WOOD, Joshua. Learning Redis. O'Reilly, 2022.

Framework: Migração total da documentação 30/06

Docussaurus (Mantido pela Meta)

1. Claude extraiu todo o conteúdo e colocou em um .md
2. Mantive meus assets (botões, reader) para referência
- 2.1 Backup
3. Iniciei o npx docussaurus na pasta hmpa.

4. Claude → Migrou conteúdo do .md para o novo sistema do framework docussaurus?

5. Treinar o agente Claude para UI/UX. com bases fundamentadas nas heurísticas de Nielsen.

comecei a migração 30/06

último update 31/07: 18:43

- nova versão quase pronta p/ substituir a anterior
muito mais fácil de manter!

migração completa : 31.07 : 22:30!!



Mock-Up:

Filosofia da Tecnologia

1

Linha do tempo:

- * Pré História conceitual (até 1800)
- ~ 350 a.c. Aristóteles: Téchne vs Episteme
 - Primeira distinção sistemática entre conhecimento prático (téchne) e teórico (episteme). Base conceitual para tecnologia como forma específica de conhecimento aplicado?
- ~ 100 a.c. Vitrúvio: "De Architectura"
 - Firmitas, Utilitas, Venustas - ainda hoje o framework fundamental para avaliar sistemas técnicos
 - Primeira teorização sobre a relação entre função, durabilidade e estética em artefatos.
- ~ 1620 Francis Bacon: "Novum Organum"
 - "Scientia potentia est": conhecimento como poder sobre a natureza.
 - Método científico como tecnologia de produção de conhecimento

* Fundações Modernas:

- 1844 . Karl Marx : "Manuscritos Economicos - Filosóficos"
 - . Alienação tecnológica : quando o trabalho se torna estranho ao trabalhador.
 - . Tecnologia como extensão e alienação das capacidades humanas?
- 1867 : Karl Marx : "O Capital, vol. 1"
 - . Análise das Máquinas como cristalização de relações sociais?
 - . Tecnologia não é neutra - carrega as contradições do sistema que a produz?
- 1889 : Ernst Kapp : "Grundlinien einer Philosophie der Technik"
 - . Primeiro uso do termo "filosofia da Tecnologia"
 - . Teoria da Projeção orgânica : ferramentas como extensão do corpo humano?

* Era Industrial

- 1927: Martin Heidegger: "Ser & Tempo"
 - *zuhandenheit* (ser-à-mão): como nos relacionamos com ferramentas quando funcionam
 - Base para se pensar interfaces e UI/UX 60 anos de um conceito existir!
 - 1930: Oswald Spengler: "O homem e a técnica"
 - Tecnologia como expressão da vontade de poder faustiana.
 - Crítica ao otimismo tecnológico liberal.
 - 1936: Walter Benjamin: "A Obra de Arte na Era da Reprodutibilidade Técnica"
 - Aura vs reprodução mecânica
 - Como a Tecnologia transforma não apenas o que fazemos, mas como percebemos.
 - 1944: Max Horkheimer & Theodor Adorno: "Dialética do Esclarecimento"
 - Quando a técnica se torna fim em si mesma
 - Crítica fundamental ao Silicon Valley
- avant la lettre

* Maturidade Conceitual: (1950/1980)

1954 Martin Heidegger: "A Questão da Técnica"

• *gestell* (enquadramento) tecnologia moderna como forma de revelar o mundo?

• natureza e humanos reduzidos a "reserva disponível" (*bestand*)

• Marco conceitual decisivo: ainda hoje a maior crítica ao pensamento tecnocrático?

1958: Hanna Arendt: "A Condição Humana"

• *vita activa*: labor, trabalho, ação

• tecnologia moderna ameaça a capacidade humano de agir politicamente.

1964: Jacques Ellul: "A Sociedade Tecnológica"

• autonomia da técnica: sistema técnico desenvolve lógica própria.

• eficiência como único critério de avaliação?

1964: Herbert Marcuse: "O Homem Unidimensional"

• Racionalidade Tecnológica como forma de dominação.

• "tolerância repressiva": como sistemas técnicos neutralizam oposição.

- 1967: Jacques Derrida: "La Grammatologia"
 - Escritura como *technè* originária
 - desconstrução da oposição natural/artificial

* Era da Computação (1980/2000)

- 1980: Jean-François Lyotard: "A Condição Pós-Moderna"
 - saber como mercadoria informacional
 - performatividade como critério de legitimação.
- 1985: Donna Haraway: "Manifesto Ciborgue"
 - dissolução das fronteiras natureza/cultura, humano/máquina
 - tecnologia como possibilidade de libertação, não apenas dominação.
- 1986: Bruno Latour: "Ciência em Ação".
 - atores: actor-network theory: humanos e não humanos como
 - tecnologia como mediação, não mera ferramenta.
- 1995: Pierre Lévy: "O que é virtual?"
 - virtualização como processo ontológico, não técnico
 - cyberspaço como novo espaço antropológico

* Era Digital Contemporânea: (2000/presente)

- 2001: Yuk Hui: "On the existence of digital objects"
 - ontologia dos objetos digitais
 - como pensar existência no tempo digital.
- 2011: Vilém Flusser: "Into the universe of technical Images" (póstumo)
 - imagens técnicas vs imagens tradicionais
 - programação como nova forma de escrita
- 2013: Karen Barad: "Meeting the Universe Halfway"
 - realismo agencial: matéria e significado co-constituem realidade.
 - intra-ação vs interação
- 2016: Yuk Hui: "Cosmotekhnics"
 - crítica ao universalismo tecnológico ocidental
 - cada cosmologia produz sua própria relação com a técnica.
- 2019: Shoshana Zuboff: "Capitalismo de Vigilância"
 - economia de extração comportamental
 - poder instrumental como nova forma de poder

Tensões conceituais Persistentes

- . Determinismo vs Construtivismo
- . Neutralidade vs Política
- . Progresso vs Ambivalência
- . Universal vs Particular

